

1. Policz i zakresł

Policz gwiazdki w każdym rzędzie i zakresł właściwą cyfrę.



2

3

4



4

5

6



1

2

3



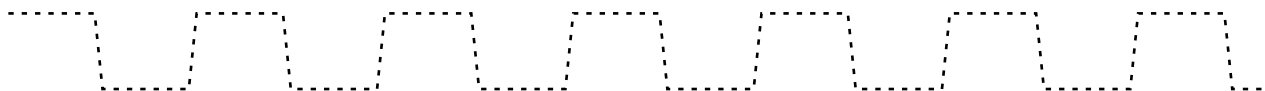
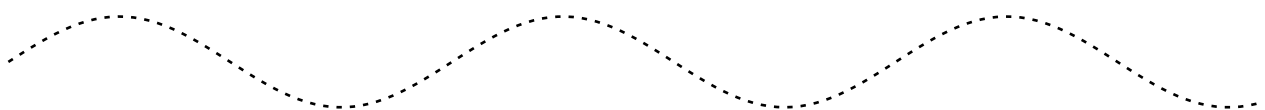
3

4

5

2. Dokończ szlaczki

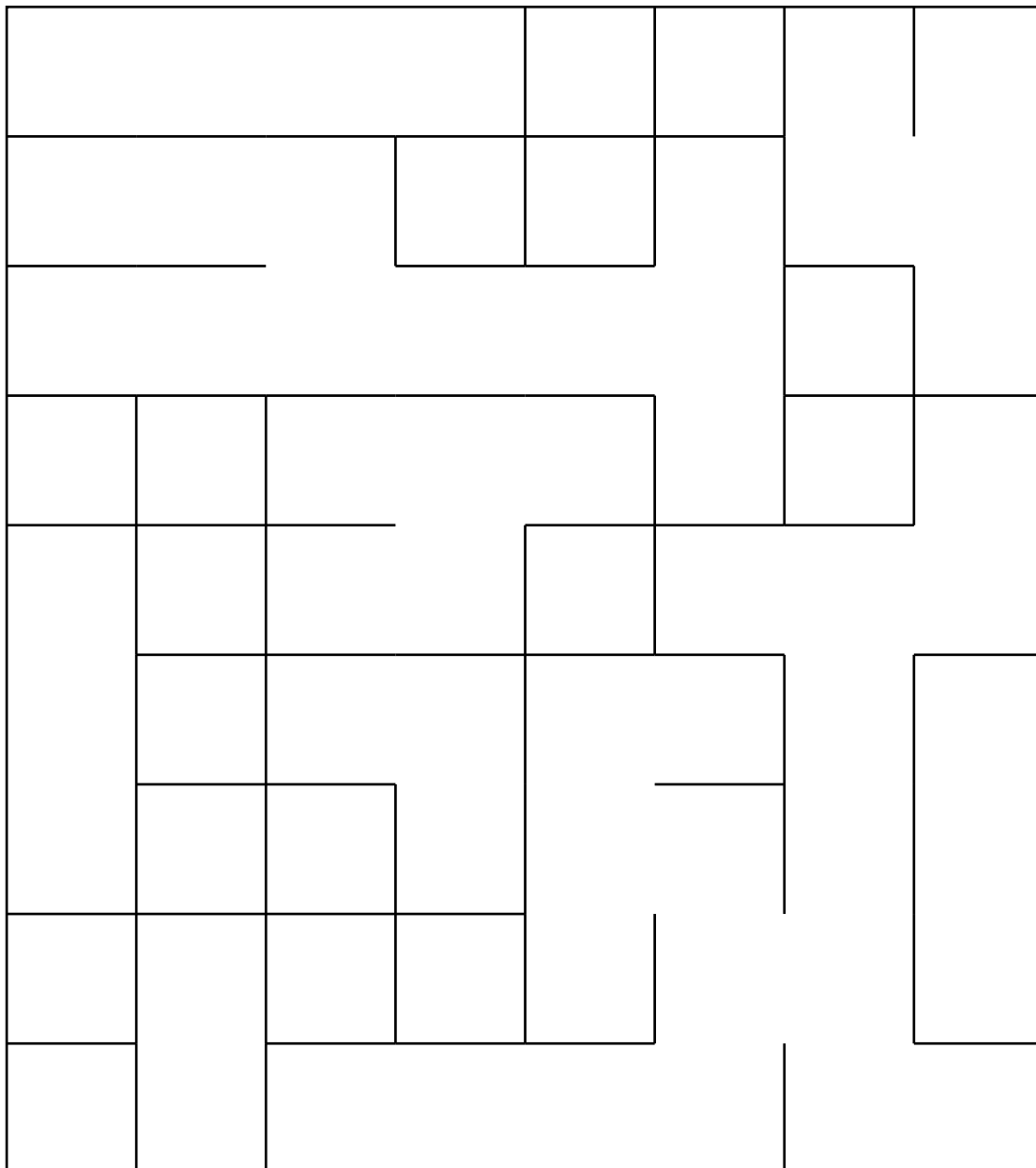
Prowadź ołówek po przerywanej linii, a potem spróbuj samodzielnie.



3. Labirynt

Pomóż króliczkowi dotrzeć do marchewki. Nie przechodź przez ściany.

START



META

4. Co nie pasuje?

W każdym rzędzie skreśl jeden element, który nie pasuje do pozostałych.



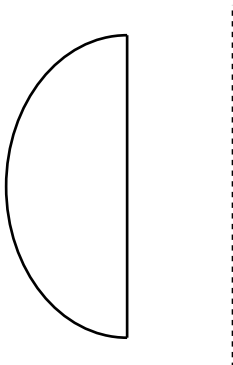
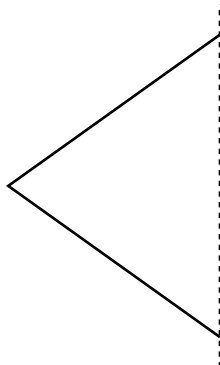
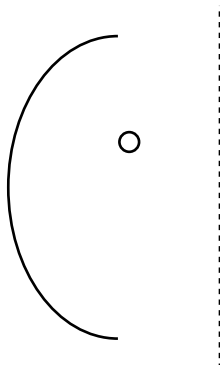
5. Połącz takie same kształty

Połącz linią każdy kształt po lewej z takim samym po prawej.



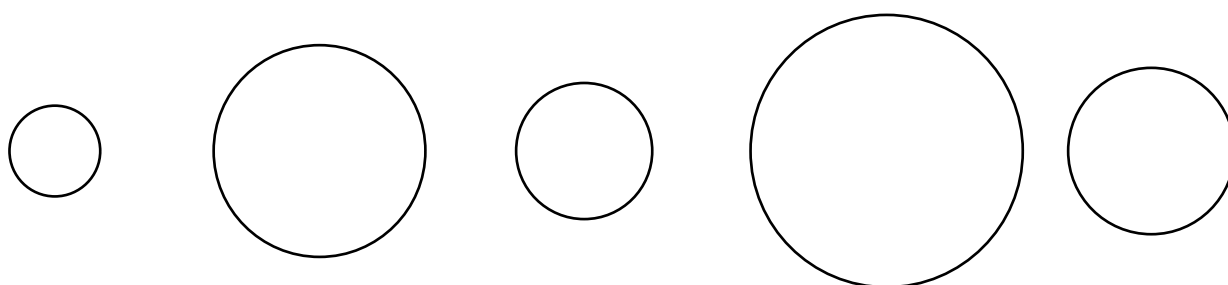
6. Dorysuj drugą połowę

Dorysuj brakującą połowę obrazka po prawej stronie linii.



7. Od najmniejszego do największego

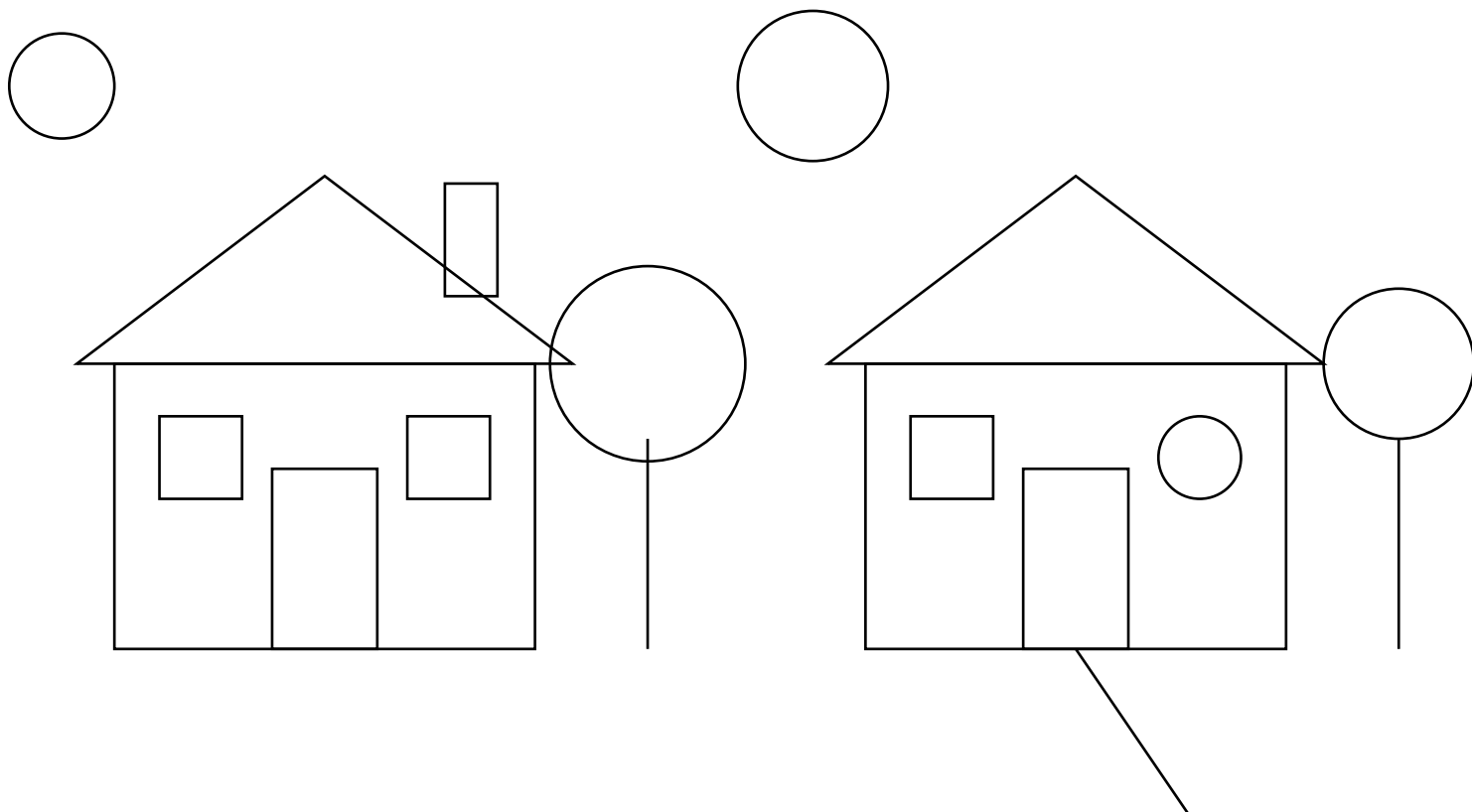
Ponumeruj kształty od 1 do 5: od najmniejszego do największego.



Wpisz cyfry w prostokąty.

8. Znajdź 5 różnic

Porównaj dwa obrazki i zaznacz pięć różnic.



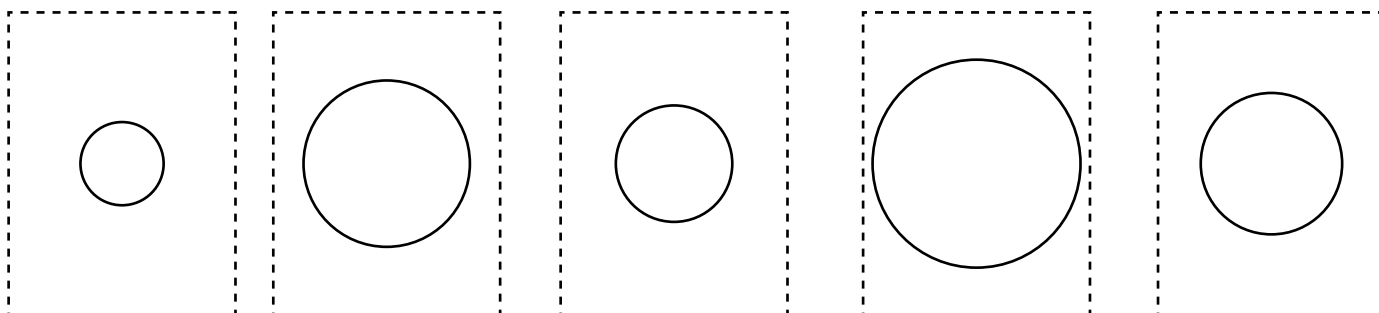
9. Pokoloruj według kodu

Pokoloruj pola zgodnie z kodem: 1 = żółty, 2 = niebieski, 3 = zielony.

1	1	2	2	1	1
1	2	2	2	2	1
3	3	2	2	3	3
3	3	3	3	3	3
1	3	3	3	3	1
1	1	3	3	1	1

10. Wytnij i ułóż

Wytnij obrazki wzdłuż przerywanych linii i ułóż je od najmniejszego do największego.



Miejsce na ułożenie:

